

Balade de Chambrille - 30 août 2026

Briefing

(À lire attentivement si vous voulez profiter pleinement de cette Balade)

Convocation - Départ de la Balade : cette Balade est organisée en parallèle de la 14^e Ronde de Chambrille Historique. Les deux manifestations utilisent les mêmes infrastructures dans La Mothe St Héray :

- Avant le départ nous devons vérifier les documents relatifs à votre inscription (dossier d'inscription, permis de conduire, certificat d'immatriculation, Contrôle Technique). Le bureau de ces Vérifications Administratives sera situé dans la Maison des Associations (Foyer Rural), Chemin de la Brumauderie, il sera ouvert de 8h à 9h15. Là, 2 plaques de l'évènement vous seront remises, pour être installées à l'avant et l'arrière de votre voiture.
- Vous irez ensuite vous garer dans le parc concurrents situé rue Madeleine Gelin, près du pont l'Abbé.

Étant donné que vous roulez sous votre entière responsabilité, votre voiture ne sera sujette à aucune vérification technique.

N° concurrents : aux vérifications administratives, vous recevrez un autocollant portant votre N° de participant, cet autocollant devra être apposé sur le coin supérieur de votre pare-brise côté passager.

En tant que participant à la Balade, le départ vous sera donné de minute en minute après les concurrents de la Ronde

Durant la journée, N° de tél à joindre en cas de problème rencontré sur le parcours :

Jacques PHELIPPEAU : 06 07 11 59 81

Jean-Marie CAROF : 06 70 37 76 93

1. Horaires concernant la Balade

- Vérifications administratives : 8h00 à 9h15
- Briefing participants : 9h25
- Etape 1 : départ à la suite de la Ronde vers 10h30, arrivée à partir de 12h45
- Repas chaud dans une salle des Fêtes à une trentaine de kilomètres de La Mothe St H.
- Etape 2 : départ à la suite de la Ronde, soit vers 14h15
- Pause rafraichissements vers 15h15
- Arrivée finale à Place Clémenceau à La Mothe-St-Héray : à partir de 17h00
- Apéritif dinatoire vers 18h30, après l'énoncé des résultats de la Ronde.

2. Carnet de route

Le parcours de la Balade vous sera donné au moment du départ de chaque étape, sous forme de 2 documents :

- Un road-book présentant les intersections successives que vous rencontrerez, et les changements de direction que vous aurez à effectuer. La présentation et l'aide à l'interprétation de ce road-book sont détaillées en Annexe du présent document.
- Les cartes tracées du parcours de l'étape, dont la présentation et l'aide à l'interprétation sont également détaillées en Annexe du présent document.

Pour progresser tout au long du parcours, vous pourrez utiliser l'un ou l'autre de ces documents, ou même les deux simultanément, si cela peut vous conforter dans votre suivi du parcours.

Fréquemment, la concordance entre des cases du road-book et l'intersection correspondante sur la carte sera identifiée, par une mention « case xx » sur la carte et une indication  sur le road-book.

3. Carnet de Contrôle

A chaque départ d'étape, un Carnet de Contrôle vous sera remis. Il comportera :

- L'heure maximale qui vous sera indiquée pour terminer l'étape, afin d'éviter une arrivée trop tardive, qui vous priverait des services proposés par l'organisation à cette arrivée
- Des cases de pointage correspondant aux différents **Contrôles de Passage (CPs)** de l'étape

Voir ci-contre un exemple de ce carnet.

32	33	34	35	36	37	CPs	1
31							2
30						N°	3
29						Balade de Chambrille 2024	G
28						<u>Etape 1</u>	8
27						Heure limite de clôture de l'Etape 1 : 13h30	F
26							H
25							13
24							6
23							M
22						Correction	8
21						CP manquants : CP supplémentaires :	T
20	19	18	17	16	15	14	13

4. Contrôles de Passage (CPs)

Afin de nous permettre de savoir comment vous avez réussi à suivre le parcours, nous vous demanderons de noter sur votre carnet de contrôle les Contrôles de Passage que nous aurons implantés sur la route.

3 types de Contrôles de Passage sont possibles :

- a) CP panneau : toujours placés à la droite de la voie que vous devez emprunter, pas de pré-signalisation ; lorsque vous en voyez, inscrivez-les sur le carnet (ce sont des lettres ou des chiffres), les uns à la suite des autres, dans l'ordre des cases numérotées. Lorsque le panneau comporte 2 caractères, ceux-ci sont à reporter dans la même case du carnet de contrôle.



- b) Nom d'entrée de village : lorsque vous voyez sur la droite de votre route un panneau d'entrée de commune ou village comme ceux-ci (écriture noire sur fond blanc avec un liseré rouge), notez sur votre carnet de contrôle la 1ère lettre du 1er mot du village. Les articles et abréviations : « Le, Les, La, L', St, Ste, Sainte », ne sont pas à prendre en compte.

Exemples :



: notez : « R »



: notez « C »



: notez « J »



: notez « I »



: notez « N »



: notez « G »



c) CP humain : poste signalisé par un panneau rouge :

Vous devrez vous y arrêter afin que le contrôleur bénévole tamponne votre carnet de contrôle à la suite des CP panneau que vous aurez noté.

Nota : des CPs seront aussi implantés sur des voies qui ne vous concernent pas, mais qui seront empruntées par les concurrents de la Ronde. Ces CPs en dehors de votre parcours ne vous sont donc pas destinés et vous n'aurez pas à les noter.

5. Arrivées en fin d'étape

Étape 1 : à la fin de l'étape 1, après vous êtres garés sur le parking mentionné sur votre road-book, vous pourrez aller porter votre Carnet de Contrôle à l'entrée de la Salle des Fêtes à l'équipe en charge de leur vérification. Cette équipe regardera si vous avez bien relevé l'ensemble des CPs du parcours de la Balade, et pourra analyser avec vous les endroits où vous avez éprouvé des difficultés.

Ensuite, prenez votre repas en attendant le moment de votre départ pour l'étape de l'après-midi (après les concurrents de la Ronde, soit aux alentours de 14h15).

Étape 2 : l'étape 2 se termine à la Maison des Associations de La Mothe-St-Héray,

Le copilote pourra y porter à l'équipe en charge de leur vérification. Comme pour l'arrivée de l'étape 1, cette équipe regardera si vous avez bien relevé l'ensemble des CPs de votre parcours.

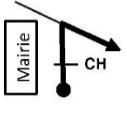
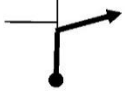
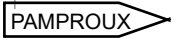
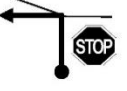
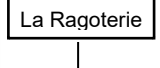
Pendant ce temps le pilote ira garer la voiture dans le parc concurrent du Moulin l'Abbé.

Note : un ravitaillement en essence sera possible au milieu de cette étape 2, lors de la pause rafraichissements.

ANNEXE : Carnet de route - aide à la navigation

Annexe 1. Le road-book – Description et mode d'emploi

Le road-book qui vous sera remis au départ de chaque étape est un livret dans lequel seront représentées les intersections successives que vous aurez à emprunter, chaque intersection faisant l'objet d'une ligne, par la suite appelée « case » :

Section 1		Secteur 1	Distance : 6,8 km	
CH1 La Mothe St Héray		====>	CH2 Bougon	Fléché mètre
Distances		Direction	Informations	
Totales	Partielles			
0,000	0,000		 CH1 RAZ compteur à l'intersection	
		1		
0,450	0,450			
		2		
1,040	0,590			
		3		
1,450	0,410		sur D32	
		4		
2,460	1,010			
		5		
2,950	0,490			
		6		
3,480	0,530			
		7		
4,600	1,120		SRP (Suivre Route Principale)	
		8		

Pour chaque case :

- La 1^{ère} colonne à gauche (Distances totales) donne les distances de chaque intersection depuis le départ du secteur à parcourir
- La 2nde colonne (Distances partielles) donne la distance par rapport à l'intersection représentée dans la case précédente
- En 3^{ème} colonne, un graphisme représente la configuration de l'intersection qui va se présenter à cette distance, et la direction à y prendre :
 - La voie par laquelle on arrive est représentée par un trait gras débutant par une boule
 - La voie par laquelle on doit quitter l'intersection est représentée par la 2^{ème} portion de trait gras, laquelle se termine toujours par une flèche

- En traits fins sont représentées les voies supplémentaires de l'intersection, lesquelles ne sont pas à emprunter.
- La colonne « Informations » apporte d'éventuels compléments d'information sur la direction à suivre, les entrées de village ou hameau, etc..... Si elle comporte un panneau de direction, celui-ci confirme la direction à suivre, si ce panneau est représenté barré il confirme la direction à ne pas suivre.

Pour cette Balade, toutes les intersections mentionnées sur le road-book le sont avec un descriptif complet. Nous n'avons utilisé aucun des stratagèmes couramment employés dans les rallyes de navigation pour compliquer la tâche du co-pilote, comme : fléchés partiels, absence de distances, cases inversées, cases miroir, fléchés droits, fléchés allemands, cartes à tracer, etc.....

Signalisations de DANGER :

Les carrefours très dangereux sont signalés dans la colonne « Informations » par un gros point d'exclamation : **!**, et certains cassis sont signalés par la mention « K6 ».

Comment procéder pour suivre sa route en utilisant le road-book :

- Lorsqu'on se présente à une intersection représentée dans une case du road-book : être suffisamment attentif pour interpréter correctement le graphisme, et les éventuelles informations complémentaires, afin de se diriger vers la direction mentionnée par ces éléments
- Suivre ensuite cette direction jusqu'à arriver à l'intersection représentée dans la case suivante
- Pour cela, l'utilisation d'un compteur kilométrique est essentielle. Cela peut être :
 - Le compteur kilométrique de la voiture, bien qu'il ne progresse que par pas de 100 m, et que la remise à zéro de son affichage partiel puisse être peu aisée à manier
 - Ou une application sur smartphone ou tablette, fonctionnant via GPS. Exemples : l'application « GPS Trip » sur Android, et l'application « Rally Tripmeter » dans le monde Apple. Ces applications sont gratuites.
 - *Pour information, les experts de la navigation utilisent de vrais tripmasters fonctionnant via GPS ou avec une sonde de roue. Ces matériels affichent des distances à 10 m près (ou même à 1 m), et peuvent être étalonnés pour coller aux mieux à la référence kilométrique de l'organisateur. Avoir cette précision de mesure est un atout mais n'est pas obligatoire pour la balade.*

Comment utiliser votre compteur :

- En passant une intersection, remettre votre compteur kilométrique partiel à zéro
- Puis suivre la voie que vous venez d'emprunter jusqu'à atteindre la distance partielle de la case suivante
- A cette distance, vous devez arriver à l'intersection représentée dans cette case suivante.
- Si à cette distance vous ne trouvez pas d'intersection similaire à celle représentée, c'est que vous n'avez peut-être pas pris la bonne direction à la case précédente, où que vous avez mal interprété ou géré la distance partielle. Dans ce cas, le bon réflexe est de revenir à l'intersection de la case précédente, et de s'assurer de nouveau de l'interprétation que vous en avez faite.

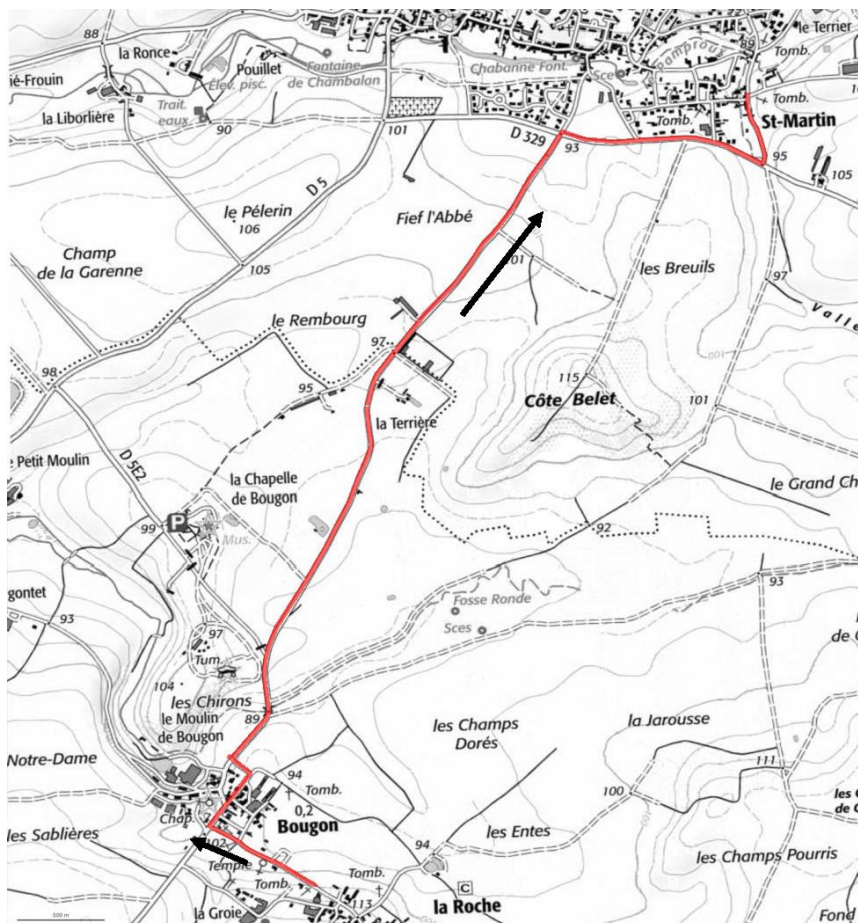
Quelques compléments :

- Afin de limiter le nombre de page du road-book, les intersections insignifiantes pour votre progression n'y sont pas représentées. Cela veut dire que vous devez simplement continuer de rouler sur la même voie tant que vous n'avez pas atteint la distance partielle de la case suivante, là où vous allez retrouver la configuration des routes représentée dans cette case.
- Dans chaque case, les distances, les graphismes et informations complémentaires mentionnés, ont été élaborés avec beaucoup d'attention, ils représentent le plus fidèlement possible ce que vous verrez sur le terrain. Bien sûr nul n'est à l'abri d'une erreur, mais si vous tombez sur une incohérence entre terrain et road-book, avant d'imaginer avoir détecté une erreur de l'organisateur, essayez donc de comprendre là où ce serait peut-être vous qui auriez fait une mauvaise interprétation.
- Dans les graphismes d'intersection, afin d'alléger ceux-ci, nous omettons souvent de représenter les chemins et les voies sans issue, car par principe ils ne sont pas susceptibles d'être empruntés. Dans le cas où nous représentons un chemin (pouvant par exemple être un repère utile) celui-ci est tracé en trait fin pointillé. Si une de ces voies non revêtues doit être empruntée, elle est représentée par un trait pointillé gras.

Annexe 2. Carte tracée – Description et mode d'emploi

En supplément du road-book, vous recevrez à chaque début d'étape, le tracé du parcours sur carte IGN 1/25000^e (1 cm représentant 250 m sur le terrain). Vu l'étendue de chaque étape, ce tracé sur carte est reporté sur une série de feuilles A4 qui s'enchainent.

Le parcours à suivre y est tracé en rouge, complété de flèches indiquant le sens du parcours, comme sur l'exemple suivant :



Quelques conseils pour suivre le parcours en lisant la carte fournie :

Comme vous ne trouverez pas beaucoup de panneaux de direction sur le terrain, pour bien trouver sa route avec la carte il faut que votre lecture de la route sur la carte soit en phase avec la progression de la voiture sur le terrain. Pour cela :

- Il est très important de lire et d'annoncer avec précision la topographie de chaque intersection vue sur la carte (croisement 4-routes, 3-routes, Té, fourche,), afin d'attendre de voir la configuration identique sur le terrain
- Ceci, même pour toutes les intersections où on ne changera pas de direction.
- Il est très utile aussi d'appréhender les distances approximatives à parcourir entre chaque intersection.

Afin d'aider à l'utilisation simultanée de la carte et du road-book, comme précisé précédemment, **certains numéros de case du road-book sont reportés aux intersections correspondantes sur la carte.**

Dans le cas où vous vous seriez égarés, vous pouvez vous aider de moyens de localisation GPS avec cartographie, afin de situer votre position vis-à-vis de la carte fournie. Et si vraiment nécessaire, vous pourrez aussi demander à votre application GPS de vous guider à un point bien défini (village, hameau) afin de repartir ensuite du bon pied à partir de ce point.