


b) Contrôles de Passage (CPs)

2 types de contrôles de passage (toujours placés à la droite de la voie que vous devez emprunter) :

- CP panneau : pas de pré-signalisation, inscrivez dans la 1^{ère} case CP vide de votre carnet le (ou les) caractère(s) représenté(s) sur le panneau. Lorsque le panneau comporte 2 caractères, ceux-ci sont à reporter dans la même case du carnet de pointage.
- CP humain : signalisé par un panneau rouge :  ,
un contrôleur tamponne votre carnet dans la 1^{ère} case CP vide.

ATTENTION : remplir les cases au fur et à mesure des CPs rencontrés, selon l'ordre numéroté sur le carnet de bord, sans laisser de cases vides. Bien évidemment, les CPs panneau sont à inscrire exclusivement à l'encre.

3. Carnets de Route (Road books)

Nos énoncés n'intègrent ni de cases inversées, ni de cases miroir.

Ils ne suppriment pas les voies déjà empruntées dans l'autre sens (dénommées « routes fantômes » dans certains rallyes).

Les différents types d'énoncés utilisés sont :

A) Divers fléchés

Notes générales pour ces fléchés :

Dans la présentation d'une intersection : les voies non goudronnées ou en impasse ne sont pas toujours représentées. Quand les voies non goudronnées sont représentées, elles le sont en pointillés. Lorsqu'à une intersection il est demandé d'emprunter une voie non goudronnée, celle-ci est alors toujours représentée (en pointillé).

Toutes les intersections ne sont pas mentionnées → il faut rester sur la voie actuellement empruntée en attendant d'être à la bonne distance et/ou de trouver l'intersection, ou l'indication, présentée sur le road book.

Distances totales et partielles omises : → suivre sur la route actuellement empruntée jusqu'à trouver sur le terrain l'intersection, ou l'indication, exactement telle que représentée par cette case non métrée.

S'il peut y avoir ambiguïté sur l'endroit exact de la mesure de distance, cet endroit est alors matérialisé sur le fléché par un point rouge.

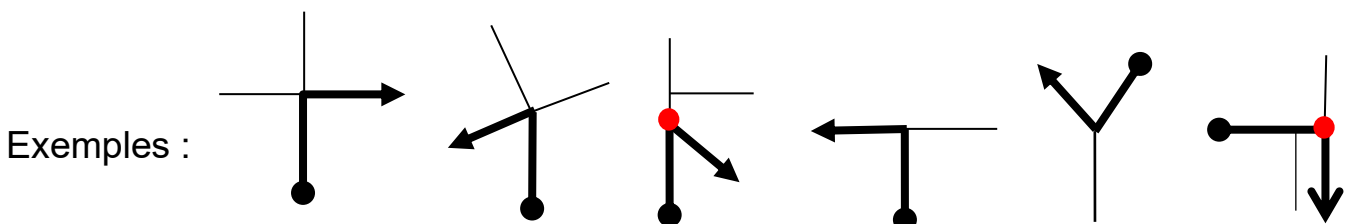
1) fléché standard :

La voie par laquelle on arrive est représentée en trait gras débutant par une boule.

Celle par laquelle on repart est représentée en trait gras se terminant par une flèche.

Toutes les autres voies sont représentées en trait fin.

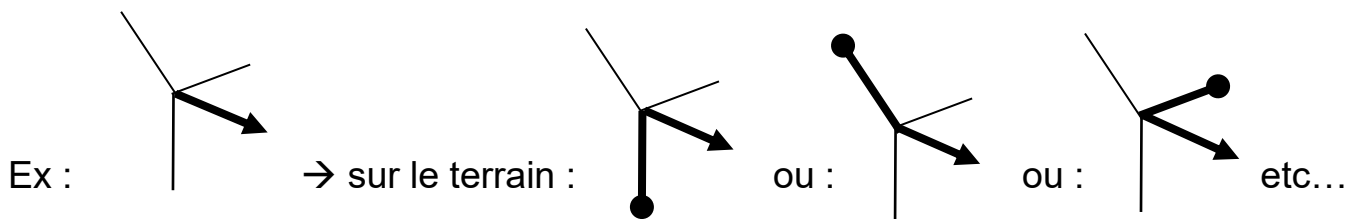
Note : le trait avec boule peut ne pas être en bas du graphisme.



Les orientations relatives de ces différents traits sont conformes à l'intersection vue sur le terrain.

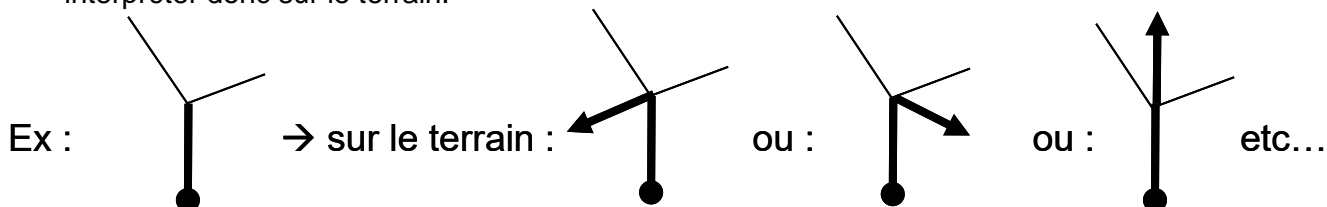
2) fléché « sortie »

Toutes les voies goudronnées de l'intersection sont représentées mais la voie par laquelle on arrive n'est pas spécifiée (pas de boule, pas de trait gras) ; on n'indique que la sortie. C'est l'observation du terrain qui donne la solution.



3) fléché « sans sortie »

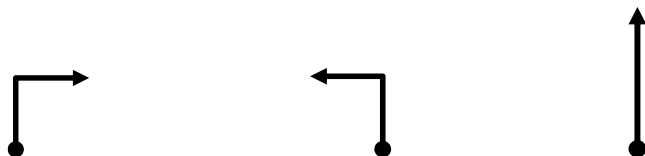
Toutes les voies goudronnées de l'intersection sont représentées sauf la voie à prendre. A interpréter donc sur le terrain.



La voie de sortie est obligatoirement une voie goudronnée.

4) fléché droit

Seule la voie par laquelle on arrive, et la voie vers laquelle on doit se diriger, sont représentées. De plus elles sont toujours représentées en angle droit, quel que soit l'angle réel sur le terrain. Seulement 3 dessins sont donc possibles :



Contrairement aux fléchés précédents, si la case est non métrée, la consigne s'applique à la 1ère intersection rencontrée.

5) notes littérales :

a) indications équivalentes au fléché droit, sauf que la représentation graphique est remplacée par des abréviations :

AD : à droite

AG : à gauche

TtDt : tout droit

PAD : pas à droite

PAG : pas à gauche

b) panneau de direction vers commune ou hameau ; selon d'où vous arrivez, il peut être situé à gauche ou à droite, de face ou de dos ; à la vue du panneau tel que représenté, se diriger vers le lieu qu'il indique. Si, sur le road-book, le panneau est barré : → ne pas prendre la direction qu'il indique

c) nom de rue : emprunter la voie mentionnée

Notes relatives à l'ensemble de ces fléchés :

- Lorsqu'on est amené à emprunter une voie goudronnée, celle-ci peut devenir non goudronnée après plusieurs dizaines de mètres sans que le road book ne le mentionne
- Les distances partielles se rapportent toujours à la case précédente, que les distances totales et/ou partielles de cette case précédente soient renseignées ou non.

B) Cartes :

Ce sont toutes des extraits de cartes IGN 1/25000^e ou 1/50000^e, reproduites à leur échelle d'origine (l'échelle est toujours mentionnée).

1) Cartes à tracer (uniquement pour les Confirmés) :

Le tracé à suivre est donné sur papier calque, sous forme de tronçons successifs numérotés ou non, à reporter sur la carte fournie. Le tracé peut emprunter des voies non figurées sur la carte, sans que le calque les indique de manière spécifique comme étant « non figuré sur la carte ».

Les cartes à tracer sont agrafées à la fin du road book.

2) Cartes tracées (Débutants et Confirmés) :

Le tracé à suivre est déjà reporté sur la carte, en trait plein de couleur rouge. Les pointillés, représentés avant et après le tracé en trait plein, correspondent au tronçon d'où on arrive (par la case précédente du road book), et où on va (par la case suivante) après le tronçon sur carte.

Le tracé peut emprunter des voies non figurées sur la carte.

Signalisations de DANGER :

- Les carrefours très dangereux sont signalés sur les fléchés, cartes ou calques, par un gros point d'exclamation : !